



# 2017 年度 関西学生バスケットボールリーグ戦

## I 大会要項

---

1. 名 称 : 2017 年度関西学生バスケットボールリーグ戦
2. 主 催 : 関西学生バスケットボール連盟
3. 後 援 : 一般社団法人近畿バスケットボール協会
4. 協 賛 : アシックスジャパン株式会社・株式会社モルテン
5. 期 日 : 1 部リーグ 2017 年 9 月 2 日 (土) ~ 10 月 29 日 (日)  
2 部リーグ 2017 年 9 月 2 日 (土) ~ 10 月 29 日 (日)  
3 部リーグ 2017 年 8 月 26 日 (土) ~ 10 月 15 日 (日)  
4 部リーグ 2017 年 8 月 26 日 (土) ~ 10 月 15 日 (日)  
5 部リーグ 2017 年 8 月 26 日 (土) ~ 10 月 15 日 (日)  
6 部リーグ 2017 年 8 月 26 日 (土) ~ 10 月 8 日 (日)  
チャレンジマッチ 2017 年 10 月 21 日 (土) ~ 10 月 31 日 (火)  
入れ替え戦 2017 年 10 月 21 日 (土) ~ 11 月 5 日 (日)
6. 会 場 : 大阪市立東淀川体育館・豊中市立豊島体育館・枚方市総合スポーツセンター  
八尾市立総合体育館・東大阪市立総合体育館・池田市立五月山体育館  
堺市立大浜体育館・各大学体育館
7. 参加資格 : 関西学生バスケットボール連盟 所属チーム・所属選手  
所属府県協会 所属チーム・所属選手  
(同一チーム複数参加を認めない)
8. 競技規則 : 現行の「日本バスケットボール協会競技規則」を適用する。
9. 競技方法 : 1 部リーグについては 2 回総当たりで行う。(計 18 試合)  
2 部リーグについては 1 回総当たり後、上位・下位に分け順位決定戦を行う。  
(計 13 試合)  
3 部リーグ~5 部リーグについては、1 回総当たりで行う。(計 11 試合)  
6 部リーグについては、参加校に応じブロックを編成し行う。



## II 大会規則

1. 大会エントリー ●スタッフの大会エントリーは部長・主務の各1名と、副部長・総監督・監督・コーチ・Aコーチ・学生コーチ・トレーナー・副務・マネージャーの中から5名の計7名までとする。  
●部長はいかなる場合でも変更を認めない。  
●大会エントリー締め切り後のスタッフ・選手の追加・変更は一切認めない。また番号の変更も認めない。
2. ゲームエントリー ●当日、試合のベンチに入ることができる選手は15名以内とする。  
●当日、ベンチに入るスタッフ・選手のゲームエントリーは試合開始予定時刻の30分前までに当連盟指定のエントリー用紙に必要事項を記入し、スコアシートにメンバーを記入すること。  
**\*大会当日は、JBA登録証及びTEAM証を必ず持参する事。\***  
●スタッフ・選手は事前に大会エントリーされた者のみエントリー用紙に記入すること。その際、スタッフの役職の重複は認められない。  
●エントリー用紙提出後の選手・スタッフの追加・変更は原則受け付けない。  
●主務に関してのみ、試合毎に変更を認める。但し、変更できるのは学生スタッフとして大会エントリーしている者であり、スコアラーである場合のみに限り変更を認める。
3. ユニフォーム 以下のユニフォーム規定は「2017年度関西学生バスケットボールリーグ戦」のみ適用され「第69回全日本大学バスケットボール選手権大会」等のユニフォーム規定は、別途定められる。  
●ユニフォームは原則として組み合わせ番号小さいチームが淡色（白色）、大きいチームが濃色を着用する。  
●エントリー番号は00番、0番、1～99番を用い、大会期間中は各自の登録番号を着用する（同一チーム内で00番と0番を同時にゲームエントリーすることを認める。）  
●ゼッケンやリバーシブルの使用、テーピング等で改造されたユニフォームの使用は認めない。  
●指定された番号以外のユニフォームを着て試合に出場することは認めない。  
**\*出場した場合は、試合終了後に競技部長の判断の元で処分を下す。**  
●ユニフォームは、チーム全員が同じ色・形の物を着用すること。  
●ユニフォームの下にTシャツを着ることは禁止する。  
●ユニフォームのシャツからはみ出すインナーは原則着用することを認めない。  
●上半身用・腕用のサポーター様のもの（パワー・サポーター、パワー・スリーブなど通常のサポーターを含む）を着用する場合、同色のものを着用すること。濃色のユニフォームの場合に限り、ユニフォームと同色もしくは黒色のものを着用することができる。  
●下脚部または大腿部のサポーター様のもの（パワー・サポーター、パワー・ソックスを含む）を着用する場合、淡色（白色）のユニフォームの場合は、ユニフォームと同色のものを着用すること。濃色のユニフォームの場合に限り、ユニフォームと同色もしくは黒色のものを着用することができる。また、これらを着用する場合は下脚部のものは膝下までのもの、大腿部のものは膝上までのものでなければならない。  
●上記に反するサポーター様のもの（金具・プラスチックが付いたもの、極端に大きなものなど、競技上危険を伴うものを含む）を着用する場合は、当連盟指定の用紙で申請を行うことで着用を認める。  
●それ以外の規定については、当連盟が定めた規定に基づくこととする。
4. ベンチ ●ベンチは組み合わせ番号の小さいチームがオフィシャル席に向かって右側とする。  
●ベンチにはゲームエントリーされた選手及び、スタッフ以外入ることができない。  
●試合の指揮を務めるものが、試合開始5分前までにスターティングメンバーをオフィシャルズに報告して、サインすること。



5. オフィシャル・S.S
- オフィシャルは、全ゲーム当連盟の指定により行う。(組み合わせで確認のこと)
  - オフィシャルに割り当てられているチームは必ず10分前までに集合し、**原則TO主任を含む7名**で行うこと。(コミッショナー1名・テーブルオフィシャルズ4名・モップ2名)
  - S.Sは1部2部のみ行い、当連盟の指示のもと正確に行うこと。  
**\*各チーム、試合後に当連盟指定のBOXスコア記入用紙を提出すること。**
6. ウォーミングアップ
- 開場時刻は第1試合開始時刻の90分前とし、ウォーミングアップでのコートの使用は、会場設営が終わり次第認める。
  - その他の試合のウォーミングアップについては、当連盟の指定した場所で行うこと。**
  - ハーフタイムアップは試合を行っている両チームのみのアップ時間とする。
7. ゲーム開始
- ゲーム開始は、原則として定刻通りに開始する。但し、前ゲームが定刻に終了しない場合は前ゲーム終了10分後に開始する。
8. 外国人選手
- 競技中にコート上でプレイできる外国人選手は1名とする。
9. 棄権
- 参加申し込み提出後何らかの理由で止むを得ず棄権する場合には、**早急に当連盟に連絡し**、承諾を得てから相手チームに連絡すること。  
**\*その際、振り込まれた参加費は返金できないので注意すること。**
  - 試合開始予定時刻より15分遅れた場合は、棄権とみなす。無断で棄権した場合は、当連盟の理事会にて処分を決定する。
  - 大会期間中に棄権する場合は、**早急に当連盟に連絡し**、その指示に従うこと。
10. 注意事項
- 試合球は当連盟の用意した12面体球を使用する。
  - 棄権が起きたコートでの練習は次ゲームの定刻20分前からとし、そのコートでのボールの使用も20分前からとする。
  - 試合中・アップ中の松脂の使用及びフロアを汚す可能性のある物の使用は一切認めない。
  - 選手は指輪・ピアス・ヘアピンなど危険と思われるものは身につけないこと。
  - タトゥーを露出した状態での試合参加を禁止する。もしタトゥーがある場合は、テーピング等で隠すなどの対応をする。
  - イン・アウト用のシューズの区別をはっきりさせること。  
**\*スリッパ等シューズ以外の物は認めない。**
  - ビデオを撮影する場合は、バッテリーを使用し、会場のコンセントの使用は禁止する。
  - 会場観客席での更衣は禁止する。
  - 各チームで出したゴミは各チームで持ち帰る。
  - 各会場への車やバイク等の車両の乗り入れは原則禁止とする。**
  - リーグ戦期間中に全勝優勝を果たしたチームのみ「チャレンジマッチ」への出場権を得ることが出来る
  - チャレンジマッチにおいて、試合中に**JBA公認C級コーチ資格を有する者が1名以上**ベンチ内にいない場合、チャレンジマッチに**参加することができない。**
  - 貴重品の管理は各チームで行う。
  - 各施設の利用規則を厳守すること。
11. その他
- 上記の規定にない競技上の問題が生じた場合は、本大会競技委員会の裁定に従うこと。また、指導が必要な事象に関しては、関西学生バスケットボール連盟より処分を通知する。

以上