



平成28年度関西学生バスケットボールリーグ戦

I 大会要項

1. 名称 : 平成28年度関西学生バスケットボールリーグ戦
2. 主催 : 関西学生バスケットボール連盟
3. 後援 : 一般社団法人近畿バスケットボール協会
4. 期日 :

1部リーグ	平成28年8月31日(水)～10月23日(日)
2部リーグ	平成28年9月3日(土)～10月23日(日)
3部リーグ	平成28年8月27日(土)～10月15日(土)
4部リーグ	平成28年8月27日(土)～10月15日(土)
5部リーグ	平成28年8月27日(土)～10月8日(土)
6部リーグ	平成28年8月27日(土)～10月9日(日)
チャレンジマッチ	平成28年10月15日(土)～10月25日(火)
入れ替え戦	平成28年10月22日(土)～11月13日(日)
6. 会場 : 大阪市立東淀川体育館・金岡公園体育館・東和薬品 RACTAB ドーム・府民共済 SUPER アリーナ・東大阪アリーナ・枚方市立総合スポーツセンター・各大学体育館
7. 参加資格 : 関西学生バスケットボール連盟 登録チーム・登録選手
所属府県協会 登録チーム・登録選手
(同一チーム複数参加を認めない)
8. 競技規則 : 現行の「日本バスケットボール協会競技規則」を適用する。
9. 競技方法 : 1部リーグについては2回総当たりで行う。(計18試合)
2部リーグについては1回総当たり後、上位・下位に分け順位決定戦を行う。
(計13試合)
3部リーグ～5部リーグについては、1回総当たりで行う。(計11試合)
6部リーグについては、参加校に応じブロックを編成し行う。



Ⅲ 大会規則

1. 大会エントリー
 - スタッフのエントリーは部長・主務の各1名と、副部長・総監督・監督・助監督・コーチ・A コーチ・学生コーチ・トレーナー・副務・マネージャーの中から5名の計7名までとする。
 - 部長に関しては、部長として当連盟に登録した者のみエントリー可とする。
 - 大会エントリー締め切り後のスタッフ・選手エントリーの追加・変更は一切認めない。また番号の変更も認めない。
2. ゲームエントリー
 - 当日、試合のベンチに入ることができる選手は15名以内とする。
 - 当日、試合に入るスタッフ・選手エントリーは当連盟指定の用紙に必要事項を記入し、試合開始予定時刻の30分前までに登録証とともに大会本部に提出すること。その際にスコアシートにエントリーメンバーを記入すること。
***登録証がない場合はベンチに入ることができない。**
 - エントリー用紙提出後の追加・変更は一切受け付けない。
 - スタッフは事前にエントリーされた者のみ用紙に記入することができる。
 - 主務に関してのみ、毎試合に変更を認める。但し、変更できるのは、その大学の部員であること。その際、主務と交代する人の名称は学生スタッフとする。
 - 役職名の重複は認めない。
3. ユニフォーム
 - 以下のユニフォーム規定は「平成28年度関西学生バスケットボールリーグ戦」のみ適用される。
 - ユニフォームは原則として組み合わせの左側チームが淡色、右側チームが濃色を着用する。
 - エントリー番号は1～99番、0番及び00番を用い、大会期間中は各自の登録番号を着用する。**(同一チーム内で0番と00番は同時にエントリーすることを認める。)**
 - ゼッケンやリバーシブルの使用、テーピングなどで改造されたユニフォームの使用は認めない。
 - パンツの長さは膝上までを原則とする。
 - 指定された番号以外のユニフォームを着て試合に出場することは認めない。
*出場した場合は、試合終了後に競技部長の判断の元で処分を下す。
 - ユニフォームは、チーム全員が同じ色・形の物を着用すること。
 - ユニフォームの下にTシャツを着ることは禁止する。
 - それ以外の規定については、当連盟が定めた規定に基づくこと。
4. ベンチ
 - ベンチは組み合わせ左側チームがオフィシャル席に向かって右側とする。
 - ベンチにはゲームエントリーされた選手及び、スタッフ以外入ることができない。
 - 試合の指揮と務める者が、試合開始5分前までにスターティングメンバーをオフィシャルズに報告して、サインすること。
5. オフィシャル・データ
 - オフィシャル・データは、全ゲーム当連盟の指定により行う。(組合せで確認のこと)
*オフィシャルには該当チームのT.O主任が必ずつくこと。
 - オフィシャルに割当たっているチームは必ずゲーム開始の10分前までにオフィシャル席に集合し、原則7名以上で行うこと。
(T.O主任1名・テーブルオフィシャルズ4名・モップ2名)
 - データに関しては、1部・2部のみ行い、当日、当学連の指示の下、正確に行うこと。
*3部以下は例年通り、各チームで当連盟指定の用紙を提出すること。
6. ウォーミングアップ
 - 第1試合のウォーミングアップでのコート使用は、会場設営が終わり次第可とする。
 - その他の試合のウォーミングアップについては、当連盟の指定した場所で行うこと。
7. ゲーム開始
 - ゲーム開始は、原則として定刻通りに開始する。但し、前ゲームが定刻に終了しない場合は前ゲーム終了10分後に開始する。



8. 棄権

- 参加申し込み提出後、何らかの理由で止むを得ず棄権する場合には、当連盟に連絡し当連盟が指定した手続きをすること。

***その際、振り込まれた大会参加費は返金できないので注意すること。**

- リーグ戦に関して、不参加もしくは事前に棄権した場合は自動降格となる。

- 試合開始予定時刻より15分遅れた場合は、棄権とみなす。

***無断で棄権した場合は、当連盟の理事会にて処分を決定する。**

- 大会期間中に棄権する場合は、**すみやかに当連盟に連絡し**、その指示に従うこと。

- 棄権または没収試合となった場合はペナルティとして勝ち点より1点を減ずる。

9. 注意事項

- 試合球は当連盟の用意した12面体球を使用する。

- 開場時刻は第1試合開始時刻の1時間30分前とする。

- ハーフタイムの練習は試合を行っている両チームのみで行う。

- 棄権が起きたコートでの練習は次ゲームの定刻20分前からとし、そのコートでのボールの使用も20分前からとする。

***隣のコートがハーフタイムの時は、そのコートもハーフタイムの扱いとし、ボールの使用を許可する。**

- 試合中・アップ中の松脂の使用及びフロアを汚す可能性のある物の使用は一切認めない。

- 各チーム並びに選手は、負傷に対しての処置に十分注意し、選手は保険証またはそのコピーを持参すること。

- 選手は指輪・ピアス・ヘアピンなど危険と思われるものは身につけないこと。

- タトゥーを露出した状態での試合参加を禁止する。もしタトゥーがある場合は、テーピング等で隠すなどの対応をする。

- ヘッドバンド・リストバンド等はユニフォーム規定に合う物のみ可とする。

- イン・アウト用のシューズの区別をはっきりさせること。

- ビデオを撮影する場合は、バッテリーを使用し、会場のコンセントの使用は禁止する。

- 会場観客席での更衣は禁止する。必ず、当連盟が指定した場所で更衣すること。

***当連盟が指定した場所以外で更衣した場合そのチームになんらかのペナルティを与える。(会場の後片付けなど)**

- 各チームで出したゴミは各チームで持ち帰ること。

- 貴重品の管理は各チームで行うこと。

- 各施設の利用規則を厳守すること。

10. その他

上記の規定にない競技上の問題が生じた場合は、本大会競技委員会の裁定に従うこと。また、指導が必要な事象に関しては、関西学生バスケットボール連盟より処分を通知する。

- 第 68 回全日本大学バスケットボール選手権大会に関わる試合についてはC級ライセンスの取得とユニフォームの丈を膝上にするを厳守する。

以上