

関西学生バスケットボール連盟 競 技 部

平成 27 年度 (2015 年度) 関西学生バスケットボールリーグ戦 リーグ戦の順位決定方法について

I. 1部リーグ・2部リーグにおける順位決定方法

1. 各リーグとも勝ち点制とする。なお、1次リーグの勝ち点は、2次リーグへ持ち越し、2次リーグの勝ち点と合算する

1次リーグ:勝=1点、負=0点、棄権・没収ゲーム=-1点

2次リーグ: 勝=1点、負=0点、棄権・没収ゲーム=-1点

また、1次リーグで決定した2次リーグの上位、下位グループ間での順位の変動は認めない ものとする。

- 2. 上記1. において決定しない場合は、以下の(1)項→(2)項の方法で順位を決める。
 - (1) 2 チームが同勝ち点の場合は、該当チーム間の勝者をもって上位とする。 ただし、2 次リーグでは1 次リーグの直接対決の結果は考慮しない。
 - (2) 3 チーム以上が同勝ち点の場合は、以下の①→④の方法で順位を決める。
 - ①該当チーム間での勝ち点の大なるチームを上位とする。なお、この項で該当チーム すべての順位は確定できなくとも、勝ち点の大なる序列で暫定順位を決め、その結 果をもって次項へ移行する。

[想定例] 4 チームで勝ち点が並び、該当チーム間で以下の内訳となった場合。

- ■チーム A=2 勝 1 敗、チーム B=1 勝 2 敗、チーム C=1 勝 2 敗、 チーム D=2 勝 1 敗
 - →暫定では、チーム **A・D** が同勝ち点上位グループ、チーム **B・C** が下位グループとなり、次項の決定方法へ移行する。
- ②上記①においても決定しない場合は、該当チーム間の直接対決の結果をもって決定する。ただし、2次リーグでは1次リーグの直接対決の結果は考慮しない。
- ③上記②においても決定しない場合は、該当チーム間の直接対決の結果を考慮せず、 該当チーム間の試合における得失点差をもって決定する。ただし、2次リーグでは 1次リーグの結果は考慮しない。
- ④上記③においても決定しない場合は、該当チーム間の試合におけるゴールアベレージの大なるチームを上位とする。ただし、2次リーグでは1次リーグの結果は考慮しない。
- ⑤上記④においても決定しない場合は、該当チームのリーグ戦全試合におけるゴール アベレージの大なるチームを上位として決定する。



- 3. 上記の順位決定方法は、1次リーグならびに2次リーグにおいて適用する。
- 4. 上記すべての方法でも決定しない場合は、当連盟競技部が指定する方法により、該当チーム

の代表者(キャプテン)による抽選の上、その順位を決定する。

Ⅱ.3部リーグ~5部リーグにおける順位決定方法

- 1. 各リーグとも勝ち点制とし、勝ち点の大なるチームを上位とする。
 - 勝=1点、負=0点、棄権・没収ゲーム=-1点
- 2. 上記 1. において決定しない場合は、以下の(1)項から(4)項の方法で順位を決める。 なお、その各項において、該当チームすべての順位が確定できない場合、 $(1) \rightarrow (2) \rightarrow (3)$ $\rightarrow (4)$ の順序で次の決定方法に移行し、順位を決定する。
 - (1) 2 チーム以上が同勝ち点の場合、該当チーム間の勝者を上位とする。
 - (2) 上記(1) においても決定しない場合は、該当チーム間の試合における得失点差の大なるチームを上位として決定する。
 - (3) 上記(2) においても決定しない場合は、該当チーム間の試合におけるゴールアベレージの大なるチームを上位として決定する。
 - (4) 上記(3) においても決定しない場合は、該当チームのリーグ戦全試合におけるゴールアベレージの大なるチームを上位として決定する。
- 3. 上記すべての方法でも決定しない場合は、当連盟競技部が指定する方法により、該当チームの代表者(キャプテン)による抽選の上、その順位を決定する。

皿. 6部リーグにおける順位決定方法

1. 第1ラウンドは勝ち点制とし、勝ち点の大なるチームを上位とする。

勝=1点、負=0点、棄権・没収ゲーム=-1点

第2ラウンドは直接対決の勝利チームを上位とする。

2. 上記 1. において決定しない場合は、以下の(1)項から(4)項の方法で順位を決める。 なお、その各項において、該当チームすべての順位が確定できない場合、 $(1) \rightarrow (2) \rightarrow (3)$ \rightarrow (4) の順序で次の決定方法に移行し、順位を決定する。



- (1)2チーム以上が同勝ち点の場合、該当チーム間の勝者を上位とする。
- (2) 上記(1) においても決定しない場合は、該当チーム間の試合における得失点差の大なるチームを上位として決定する。
- (3) 上記(2) においても決定しない場合は、該当チーム間の試合におけるゴール アベレージの大なるチームを上位として決定する。
- (4) 上記(3) においても決定しない場合は、該当チームのリーグ戦全試合におけるゴールアベレージの大なるチームを上位として決定する。

6部リーグ戦試合方式図

- 1次リーグ
- 3ブロックで総当たり戦を実施

※ 1	Aブロック	Bブロック	Cブロック	※1今年度のリーグの順位				
	1位	2位	3位					
	6位	5位	4位					
	7位	8位	9位					
	12位	11位	10位					
	13位	14位	15位					
	18位	17位	16位					

2次リーグ

3ブロックで同順位の3チームで総当たり戦を実施

			1	_					
※2	Aブロック	Bブロック	Cブロック		Α	В	С	1位	4 /
	1位	1位	1位	Α		3	1	2位	1位 グループ
	2位	2位	2位	В	3		2	3位	
	3位	3位	3位	С	1	2		4位	0/4
	4位	4位	4位					5位	2位 グル ー プ
	5位	5位	5位					6位	
	6位	6位	6位					7位	2/4
								8位	3位 グループ
								9位	
								10位	・ 4位 ・ グループ ・ 5位 ・ グループ
								11位	
								12位	
								13位	
								14位	
								15位	
								16位	6位 グループ
								17位	
								18位	