



# 平成 26 年度 (2014 年度) 関西学生バスケットボール新人戦

## I 大会要項

1. 名称 : 平成 26 年度(2014 年度) 関西学生バスケットボール新人戦
2. 主催 : 関西学生バスケットボール連盟
3. 期 日 : 平成 26 年(2014 年)12 月 6 日(土)~12 月 14 日(日)
4. 会 場 : 各大学体育館
5. 参加資格 : 関西学生バスケットボール連盟 登録チーム・登録選手  
所属府県協会 登録チーム・登録選手  
(同一チーム複数参加を認めない)
6. 競技規則 : 現行の「日本バスケットボール協会競技規則」を適用する。  
(24 秒ルールのみ 2015 年より施行される新ルールを適用する)
7. 競技方法 : トーナメント方式で行う。(3 位決定戦を行う。)
8. 組み合わせ : 当連盟の責任抽選で組み合わせを決定する。
9. 参加費 : ￥20,000-

## II 大会参加申し込みにあたって

1. 「大会要項」、「大会規則」および「大会参加申し込み・注意事項」に従って、締切日を厳守の上、申し込み手続きを行って下さい。  
※必要事項に記入漏れがないようご注意ください。  
※期日までに当連盟に参加申し込みが届いてない場合は、大会の参加を一切認めない。
2. 申し込みの際、受領書のコピーを参加申込書に貼り付けて提出して下さい。  
受領書のコピーがない場合は、新人戦の参加を認めません。

### 【 大会参加申し込み・注意事項 】

1. 参加申し込み・締め切り :  
平成 26 年 10 月 23 日(木) [必着]
2. エントリー期間 :  
平成 26 年 10 月 24 日(金)~10 月 31 日(金)  
※ 新人戦用エントリーデータは、平成 26 年 10 月 24 日(金)に送信予定
3. 大会参加費 :  
￥20,000-
4. お振り込み先 :  
郵便振替 00900 - 0 - 156514  
受取人 関西学生バスケットボール連盟  
※ 注①= 振込人名はチーム名で振り込んで下さい。  
※ 注②= 通信欄に明細を書きこんでください。(参加費￥20,000 など)



### Ⅲ 大会規則

1. 大会エントリー
  - スタッフのエントリーは部長・主務・の各1名と、副部長・総監督・監督・助監督・コーチ・Aコーチ・学生コーチ・トレーナー・副務・マネージャーの中から5名の計7名までとする。
  - 部長にかんしては、部長として当連盟に登録した者のみエントリー可とする。
  - 大会エントリー締切後のスタッフ・選手エントリー追加・変更は一切認めない。また番号の変更も認めない。
  - スタッフとして3・4回生のエントリーを認める。
  - 選手の大会エントリーは1～99番、0番または00番を用い(大会エントリーは無制限)、ゲームエントリーは15名以内とする。
  
2. ゲームエントリー
  - エントリーは1・2回生であり、関西学連への登録回数が2回までの選手に限る。
  - 当日、試合のベンチに入ることができる選手は15名以内とする。
  - 当日、試合に入る選手・スタッフのエントリーは指定された用紙に必要事項を記入し、試合開始予定時刻の30分前までに登録証とともに大会本部に提出すること。その際にスコアシートにエントリーメンバーを記入すること。  
**\*登録証がない場合はベンチに入ることができない。\***
  - エントリー用紙提出後の追加・変更は一切受け付けない。
  - スタッフは事前にエントリーされた者のみ用紙に記入することができる。
  - 主務に関してのみ、試合毎に変更を認める。但し、変更できるのは、その大学の部員であること、スコアラーである場合のみに限り変更を認める。  
その際、主務と交代する人の名称は学生スタッフとする。
  - 役職名の重複は認めない。
  
3. ユニフォーム
  - 以下のユニフォーム規定は「平成26年度関西学生バスケットボール 新人戦」のみ適用され、「第66回全日本大学バスケットボール選手権大会」等のユニフォーム規定は、別途定められる。
  - ユニフォームは原則として組み合わせの左側チームが淡色、右側チームが濃色を着用する。
  - エントリー番号は1～99番、0番または00番を用い、大会期間中は各自の登録番号を着用する。**(同一チーム内で0番と00番は同時にエントリーすることはできない。)**
  - ゼッケンやリバーシブルの使用、テーピングなどで改造されたユニフォームの使用は認めない。
  - 指定された番号以外のユニフォームを着て試合に出場することは認めない。  
\*出場した場合は、試合終了後に競技部長の判断の元で処分を下す。
  - ユニフォームは、チーム全員が同じ色・形の物を着用すること。
  - それ以外の規定については、当連盟が定めた規定に基づくこと。
  
4. ベンチ
  - ベンチは組み合わせ番号の小さいチームがオフィシャル席に向かって右側とする。
  - ベンチにはゲームエントリーされた選手及び、スタッフ以外入ることができない。
  - コーチが、試合開始5分前までにスターティングメンバーをオフィシャルに報告して、サインすること。
  
5. オフィシャル
  - オフィシャルは、全ゲーム当連盟の指定により行う。(組み合わせで確認のこと)  
\*オフィシャルには該当チームのTO主任が必ずつくこと。
  - オフィシャルに当たっているチームは必ず10分前までに集合し、原則7名で行うこと。
  
6. メンバー表
  - 学連指定の用紙を用い、ゲーム開始30分前までに学連本部に提出して、チェックを受ける
  
7. ウォーミングアップ
  - 第1試合のウォーミングアップでのコート使用は、会場設営が終わり次第可とする。
  - その他の試合のウォーミングアップについては、当連盟の指定した場所で行うこと。



8. ゲーム開始 ●ゲーム開始は、原則として定刻通りに開始する。但し、前ゲームが定刻に終了しない場合は前ゲーム終了 10 分後に開始する。
9. 棄権 ●参加申し込み提出後、何らかの理由で止むを得ず棄権する場合には、すみやかに当連盟に連絡し、その指示に従うこと。  
\*その際、振り込まれた参加費は返金できないので注意すること。  
●試合開始予定時刻より 15 分遅れた場合は、棄権とみなす。無断で棄権した場合は、当連盟の理事会にて処分を決定する。  
●大会期間中に棄権する場合は、すみやかに当連盟に連絡し、その指示に従うこと。
10. 外国人選手 ●競技中、1 チームでプレイできる外国人選手を 1 名とする。
11. 注意事項 ●試合球は当連盟の用意した 12 面体球を使用する。  
●開場時刻は第 1 試合開始時刻の 1 時間 30 分前とする。  
●ハーフタイムの練習は試合を行っている両チームのみで行う。  
●棄権が起きたコートでの練習は次ゲームの定刻 30 分前からとし、そのコートでのボールの使用も 30 分前からとする。  
●試合中・アップ中の松脂の使用及びフロアを汚す可能性のある物の使用は一切認めない。  
●選手は指輪・ピアス・ヘアピンなど危険と思われるものは身につけないこと。  
●タトゥーを露出した状態での試合参加を禁止する。もしタトゥーがある場合は、テーピング等で隠すなどの対応をする。  
●ヘッドバンド・リストバンド等は単一色の物のみ可とする。  
●イン・アウト用のシューズの区別をはっきりさせること。  
●ビデオを撮影する場合は、バッテリーを使用し、会場のコンセン特的の使用は禁止する。  
●更衣は必ず更衣室のみで行うこと。  
●各チームで出したゴミは各チームで持ち帰る。  
●貴重品の管理は各チームで行う。  
●各施設の利用規則を厳守すること。
12. その他 上記の規定にない競技上の問題が生じた場合は、本大会競技委員会の裁定に従うこと。また、指導が必要な事象に関しては、関西学生バスケットボール連盟より処分を通知する。

以上