



## 一般社団法人関西学生バスケットボール連盟 【チーム関係者・一般観客】取材 / 撮影《要項・規定》

### ●取材・撮影【要項】

(一社)関西学生バスケットボール連盟(以下、当連盟)は、情報セキュリティポリシーに則り、当連盟が主催する各大会におけるチーム関係者・一般観客の皆さまの取材・撮影に関して、下記のとおりに定めます。

本要項は当連盟の取材・撮影対応を明文化したものであり、当連盟に所属する選手の写真・動画等の肖像権の保護を目的とします。しかし、近年ネットオークション等で、選手の肖像権、パブリシティ権を無視して、商業活動をしているものが多発しています。盗撮などの悪質な犯罪行為や、個人でSNSやホームページを開設し、選手の肖像権や一般観客のプライバシーの侵害による問題や苦情も後を絶ちません。また、チーム関係者と称して取材活動をするなど、試合観戦を主目的として大学関係者による疑似取材活動により不正入場するなどのケースも発生しています。

健全な大会運営を遂行していくために、ご協力下さいますようお願いいたします。

### ◆【本要項・規定における対象】

- ・チーム関係者：選手・スタッフ・撮影委託関係者・保護者・OB/OG関係者
- ・一般観客：大会当日に会場にご来場されたお客様

### ●取材・撮影【規定】

#### ◆【共通事項】

- ・会場の利用規則等に従って行動して下さい。
- ・当連盟が不適切と判断した行為に対しては、その都度、学生委員の指示に従って下さい。
- ・公序良俗に反する行為を行っている(または、そう疑われる行動をとっている)場合は、取材・撮影の中断を要求し、会場から退場していただきます。その際、入場料の払い戻しには応じません。
- ・取材結果や写真・動画等の提示を求める場合があります。その中に明らかに、本来の目的以外のものがあると判断した場合は、その場で写真・動画データ等の削除を要求するか、データ(メディア)を当連盟で預かり内容確認後、対応を協議させていただく場合があります。
- ・取材結果や写真・動画データ等を、本来の目的以外に利用することを禁止します。
- ・フラッシュを用いた撮影を禁止します。
- ・試合進行の妨げや他の方の迷惑となるような取材・撮影、およびその他の行為を禁止します。
- ・不正な掲載、および利用が発覚した場合は、直ちに削除していただきます。



- ・取材・撮影の際に、ボールあるいは選手等との接触等で不慮の事故が発生した場合は、怪我に対する応急処置は行いますが、カメラ等の破損などの物品損害や人的被害の治療費等の補償については、当連盟・チーム・選手・審判のいずれも応じません。
- ・上記の規則に従わない者は、取材・撮影許可を取り消し、今後、当連盟主催の大会での取材・撮影、および入場をお断りします。

◆【チーム関係者(選手・スタッフ・撮影委託関係者・保護者・OB/OG関係者)】

- ・撮影は、当連盟の指定するエリア内で行い、学生委員の指示に従ってください。
- ・ただし、当該試合以外の撮影が発覚した場合は撮影をお断りする場合があります。
- ・SNS等でのライブ配信については、当連盟がライブ配信を実施する場合は認めません。当連盟がライブ配信を実施しない場合(収録配信である場合も含む)は、事前申請によりチーム独自でのライブ配信を認めます。ただし、一般公開(誰でも視聴できる公開方法)ではなく、限定公開(配信URLを限定的に告知する公開方法)にて、チーム関係者にのみ共有してください。
- ・撮影した動画に関して、スカウティング・保護者・OB/OG関係者等への共有は認めるが、一般公開(誰でも視聴できる公開方法)は下記の規則に従ってください。

◆【一般観客】

- ・個人使用目的のスマートフォン、携帯電話、タブレット端末、一眼レフ、ミラーレス一眼、デジタルカメラでの静止画および動画撮影に申請の必要はございません。なお、SNS等でのライブ配信は禁止します。
- ・撮影は観客席で行ってください。通路等で立ち止まるとの撮影は禁止します。
- ・フロアレベル(コート内)、選手更衣室、選手控え室等へ立ち入るとの撮影は禁止します。
- ・撮影した写真・動画等のデータが不正な掲載、転売、悪用、商用利用等が発覚した場合は、直ちに消去していただき、次回からの入場をお断りする場合がございます。

◆動画の撮影・配信映像の使用について【チーム関係者・一般観客】

- ・自らが撮影した動画素材、当連盟が配信する映像素材の二次利用(画面録画等での再配信)のSNS、HP等への掲載は、個人利用又はチーム広報利用に限り使用を認めます。ただし、放映権保護の目的から、商用・営利目的とした使用、第三者の二次利用を目的とした使用を禁止します。また、1試合における使用時間は10分以下とします。1試合を複数回に分けて投稿する際も、使用時間は1試合10分以下とします。