



# 2023 年度 関西学生バスケットボールリーグ戦

## I 大会要項

---

1. 名 称 : 2023 年度 関西学生バスケットボールリーグ戦
2. 主 催 : 公益財団法人日本バスケットボール協会  
一般財団法人全日本大学バスケットボール連盟  
一般社団法人関西学生バスケットボール連盟
3. 後 援 : 一般社団法人近畿バスケットボール協会  
引越革命株式会社
4. 協 賛 : 株式会社モルテン
5. 期 日 : 1 部リーグ 2023 年 9 月 2 日(土)開始予定  
2 部リーグ 2023 年 9 月 2 日(土)開始予定  
3 部リーグ 2023 年 9 月 2 日(土)開始予定  
4 部リーグ 2023 年 8 月 26 日(土)開始予定  
\*会場確保により各ディビジョン開始日変更有
6. 会 場 : 原池公園体育館・向日市日市民体育館・枚方市民総合体育館・兵庫県立総合体育館  
東大阪アリーナ・和歌山ビッグホエール・和歌山ビッグウエーブ・各大学体育館
7. 参加資格 : 2023 年度 (一社)関西学生バスケットボール連盟 所属チーム・所属選手  
2023 年度 所属府県協会 登録チーム・登録選手  
(同一チーム複数参加を認めない)
8. 競技規則 : 現行の「(公財)日本バスケットボール協会競技規則」を適用する。
9. 競技方法 : ●1 部リーグ  
1 度総当たりで行い、1 次リーグ終了時点の順位に応じて上位 4 チーム、中位 4 チーム、下位 4 チームの 3 ブロックに分ける。2 次リーグでは各ブロック内で再び総当たりを行う。(計 14 試合)  
●2 部リーグ  
1 度総当たりで行い、1 次リーグ終了時点の順位に応じて上位 4 チーム、中位 4 チーム、下位 4 チームの 3 ブロックに分ける。2 次リーグでは各ブロック内で再び総当たりを行う。(計 14 試合)  
●3 部リーグについては並列にて 2 ブロックに分け、1 回総当たりし、決定した順位同士で 1 試合を行う。(計 8 試合)  
●4 部リーグについては並列にて 4 ブロックに分け、各ブロック 1 回総当たりで行う。(計 5~6 試合)  
最終順位決定は競技部にて検討。



## II 大会規則

1. ゲームエントリー	<ul style="list-style-type: none"><li>●スタッフのゲームエントリーは事前にロスターエントリーされた「部長」と、「副部長・総監督・監督・コーチ・Aコーチ・学生コーチ・トレーナー・主務・MG・コンディショニングスタッフ(2名以内)」の中から6名の計7名までとする。</li><li>●*MGについてはエントリーできる人数に制限は設けない。</li><li>●*コンディショニングスタッフの登録は選手でも可能とする。</li><li>●*部長が当日会場に来場されない場合は部長を除き、7名までベンチ登録することができる。</li><li>●但し、来場されない場合でも必ずエントリーしなければならない。</li><li>●ゲームエントリー締め切り後のスタッフ・選手の追加・変更は一切認めない。また番号の変更も認めない。</li><li>●ベンチの最大人数は22名までとする。</li><li>●スタッフ・選手の役職・番号変更は大会期間中に2回まで行うことができる。</li><li>●当日、試合のベンチに入ることができる選手は15名以内とする。</li><li>●当日、ベンチに入るスタッフ・選手のゲームエントリーは試合開始予定時刻の30分前までに当連盟指定のゲームエントリーデータを印刷したものを大会本部に提出した後、スコアシートにメンバーを記入すること。</li><li>●*大会当日は、JBA登録証(コピー可)及びエントリーカードを必ず持参すること。</li></ul>
2. ユニフォーム	<p>以下のユニフォーム規定は「2023年度 関西学生バスケットボールリーグ戦」のみ適用され、「第75回全日本大学バスケットボール選手権大会」等のユニフォーム規定は、別途定められる。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>●ユニフォームは原則としてタイムスケジュールの組み合わせの左側に表記されているチームが淡色(白色)、右側に表記されているチームが濃色を着用する。</li><li>●エントリー番号は00番、0番、及び1~99番を用い、大会期間中は各自の登録番号を着用する。</li><li>●(同一チーム内で00番と0番を同時にゲームエントリーすることを認める。)</li><li>●ゼッケンやリバーシブルの使用、テーピング等で改造されたユニフォームの使用は認めない。</li><li>●指定された番号以外のユニフォームを着て試合に出場することは認めない。</li><li>●*出場した場合は、発覚した時点で即退場及びベンチテクニカルを科す。</li><li>●ユニフォームは、チーム全員が同じ色・形の物を着用すること。</li><li>●ユニフォームの下にTシャツを着ることは禁止する。</li><li>●サポーターについて次のものは身につけても差し支えない。<ul style="list-style-type: none"><li>-十分にパッドで覆われている肩、上腕、大腿部や下腿部の防具。</li><li>-アームスリーブで、シャツと同じ主となる色か黒色か白色のもの。ただし、じチームのプレーヤーは同じ色を着用しなければならない。</li><li>-脚のコンプレッションスリーブで、パンツと同じ主となる色か黒色か白色のもの。ただし、同じチームのプレーヤーは同じ色を着用しなければならない。</li><li>-ヘッドギアで、シャツと同じ主となる色か黒色か白色のもの。ただし、同じチームのプレーヤーは同じ色を着用しなければならない。顔の一部(目、鼻、唇等)あるいは全部を覆うものは、着用するプレーヤーあるいはその他のプレーヤーに危険なものであってはならない。また顔や首の開閉部分や表面に突起物があるものはならない。</li><li>-膝の装具で、適切にカバーされているもの。</li></ul></li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>●<u>上記に反するサポーター様のもの(金具・プラスチックが付いたもの、極端に大きなものなど、競技上危険を伴うものを含む)を着用する場合は、当連盟指定の用紙で申請を行うことで着用を認める。</u></li> <li>●それ以外の規定については、当連盟が定めた規定に基づくこととする。</li> </ul>
3. ベンチ	<ul style="list-style-type: none"> <li>●タイムスケジュールの組み合わせの左側に表記されているチームが TO 席に向かって右側とする。</li> <li>●ベンチにはゲームエントリーされた選手及び、スタッフ以外入ることができない。</li> <li>●試合の指揮を務めるものが、試合開始 5 分前までにスターティングメンバーを TO に報告し、サインすること。</li> </ul>
4. T.O・S.S	<ul style="list-style-type: none"> <li>●T.O および S.S は全ゲーム当連盟の指定により行う。(組み合わせで確認のこと)</li> <li>●T.O および S.S に割り当てられているチームは必ず試合開始 <b>20 分前</b>までに集合し、T.O は <b>7名</b> (T.O 4名・コミッショナー1名・モッパー2名) S.S は <b>2名</b>で行うこと。</li> </ul>
5. ウォーミングアップ	<ul style="list-style-type: none"> <li>●第1試合のウォーミングアップについては、入口で受付を終えてからコートでのアップを認める。 *但し、会場設営が終了していない場合は終了次第認める。</li> <li>●<u>その他の試合のウォーミングアップについては、当連盟の指定した場所で行うこと。</u></li> <li>●全ディビジョンにおいて、ハーフタイムアップは試合を行っている両チームのみのアップ時間とする。</li> <li>●棄権が起きたコートでのアップは次ゲームの定刻 20 分前からとし、そのコートでのボールの使用も 20 分前からとする。</li> </ul>
6. ゲーム開始	<ul style="list-style-type: none"> <li>●ゲーム開始は、原則として定刻通りに開始する。但し、前ゲームが定刻に終了しない場合は前ゲーム終了 10 分後に開始する。</li> <li>●<b>次ゲーム開始までの時間は、前ゲームのチームが撤収しだいウォーミングアップを 10 分間行った後、試合を開始する。</b></li> </ul>
7. 外国籍選手	<ul style="list-style-type: none"> <li>●競技中にコート上でプレーできる外国籍選手は各チーム <b>1名</b>とする。</li> </ul>
8. 棄権	<ul style="list-style-type: none"> <li>●参加確定後、何らかの理由で止むを得ず棄権する場合には、<u>早急に当連盟に連絡すること。</u></li> <li>●*その際、振り込まれた参加費は返金できないので注意すること。</li> <li>●<b>試合開始予定時刻より 15 分遅れた場合は棄権とみなす。無断で棄権した場合は、当連盟理事会にて処分を決定する。</b></li> </ul>
9. 注意事項	<ul style="list-style-type: none"> <li>●試合球は当連盟の用意した 12 面体球(B7G5000)を使用する。</li> <li>●各チーム、試合後に当連盟指定の <b>BOX</b> スコア記入用紙を提出すること。</li> <li>●試合中・アップ中の松脂の使用及びフロアを汚す可能性のある物の使用は一切認めない。</li> <li>●選手は指輪・ピアス・ヘアピンなど危険と思われるものは身につけないこと。</li> <li>●選手・スタッフはタトゥーを露出した状態での試合参加を禁止する。万が一タトゥーがある場合は、テーピング等で隠すなどの対応をする。</li> <li>●イン・アウト用のシューズの区別をはっきりさせること。 *スリッパ等シューズ以外の者は認めない。</li> </ul>
10. その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>●<b>第1試合の会場に入場できる時間は自試合の 90 分前とする。</b></li> <li>●<b>指定された場所以外での更衣は一切禁止とする。</b></li> <li>●<u>各会場への車やバイク等の車両の乗り入れは禁止とする。</u></li> <li>●<b>会場で発生したゴミは各自で持ち帰ること。</b></li> <li>●<b>試合前・試合中・試合後における感染症予防対策は「COVID-19 対策ガイドライン」・「大会参加における厳守事項」・「KIBF チーム・選手公式プレイブック」を参照しその内容に遵守すること。</b></li> </ul>



- |  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>感染症対策等を遵守しないチームおよび個人に関しては、KIBF 安全対策チームにて処分を検討し、通知する事がある。</b></li><li>● 貴重品の管理は各チームで行うこと。<ul style="list-style-type: none"><li>* 万が一、盗難・紛失等があった場合も当連盟は責任を負わない。</li></ul></li><li>● 各会場での忘れ物・落し物等があった場合、2週間当連盟で保管した上で、持ち主が現れなければ、当連盟が責任をもって処分する。</li><li>● 各施設の利用規則を厳守すること。<p>上記の規定にない競技上の問題およびトラブルが生じた場合は、当連盟理事会の裁定に従うこと。</p>また、指導が必要な事象に関しては、当連盟より処分を通知する。</li></ul> |
|--|---|